

**AUCUN DOCUMENT NI MATERIEL AUTORISES**

**Partie 1 - Cours**

Quel est l'intérêt du maquetage dans le cycle de développement du logiciel ?

**Exercice : Programmation**

Voici le stockage d'une partie d'une base de données en Excel d'une application de gestion de notes de services. Un employé appartient à un service. Un employé est identifié par un code et est décrit par son nom, prénom, mail.

	A	B
1	Code_Service	Nom_Service
2		1 Ressources humaines
3		2 Comptabilité
4		
5		
6		
7		
8		
9		

	A	B
1	Code_Employé	Code_Service
2	E001	1
3	E001	2
4	E002	1
5	E003	1
6	E004	2
7		
8		
9		

	A	B	C	D	E
1	Code_Employé	Nom_Employé	Statut	Prénom_Employé	Mail
2	E001	Bistrot	DRH	Allonzo	allonzo@toto.fr
3	E002	Eyencoin	Assistante	Laure	eyencoin@toto.fr
4	E003	D'œuf	Comptable	John	doeuf@toto.fr
5	E004	Delachance	Assistant Comptable	Lucas	delachance@toto.fr
6	E005				
7	E006				
8	E007				
9	E008				
10	E009				
11					

On souhaite développer une application permettant de gérer ces notes de services. Une des fonctionnalités sera d'ajouter les informations concernant un nouvel employé

- 1°) Proposer une maquette de la userform de AjoutEmployé. Lister l'ensemble des contrôles qui la composent.
- 2°) Ecrire la fonction AjouterEmployé qui permet d'ajouter les informations en dernière ligne de la feuille de données Employé.  
*Bonus : sans écrire le code, que faudrait-il modifier pour que l'on puisse aussi renseigner et mettre à jour le service dans lequel cet employé travaille ?*
- 3°) Ecrire la procédure de l'événement qui permet de lancer l'ajout dans la feuille Excel. Cette procédure doit réinitialiser l'ensemble des champs de la userForm AjoutEmployé.