

**LICENCE EN DROIT ECONOMIE GESTION  
MENTION DROIT PARCOURS PUBLIC ET PRIVE**

**3ème NIVEAU**

**SEMESTRE 6**

**GROUPE DE COURS N° 4  
SESSION DE RATTRAPAGE  
MERCREDI 3 JUILLET 2013**

**9 H à 12 H 30**

**Chaque étudiant devra remettre 3 copies [éventuellement blanche(s)]  
à la fin de l'épreuve.**

Résultats session 1 (écrit ou oral)	Composition en session 2
Echec dans 1 matière	- L'étudiant doit composer obligatoirement dans sa matière en échec. - Il peut choisir de composer dans 1 ou 2 matières [CM ou CM + TD] validées (Matière Joker). - Il peut renoncer à composer dans 1 ou 2 matières [CM ou CM + TD] validées*(Matière Joker).
Echec dans 2 matières	- L'étudiant doit composer obligatoirement dans ses 2 matières en échec. - Il peut choisir de composer dans une matière [CM ou CM + TD] validée (Matière Joker). - Il peut renoncer à composer dans une matière [CM ou CM + TD] validée*(Matière Joker).
Echec dans 3 matières (ou plus)	L'étudiant doit composer obligatoirement dans 2 matières en échec et dans 1 autre matière [CM ou CM + TD] (déjà validée ou en échec) qu'il choisit librement.

**\* Si l'étudiant choisit de ne pas composer dans une "Matière Joker", il devra rendre une copie portant la mention :**

**"Je renonce à ma Matière Joker"**

**L'étudiant disposera de 3 jeux d'étiquettes libellées**

« épreuve 1 »,

« épreuve 2 »,

« épreuve 3 ».

**DANS CHAQUE MATIÈRE, IL DOIT COMPOSER SUR UNE COPIE DIFFÉRENTE.**

Sur chaque copie, il collera les étiquettes d'un jeu et indiquera **le libellé de la matière** dans laquelle il aura choisi de composer ainsi que, le cas échéant, **le numéro du sujet.**

➤ **ATTENTION : LES COPIES NE PORTANT PAS LE LIBELLÉ DE LA MATIÈRE NE POURRONT PAS ÊTRE CORRIGÉES.**

## **DROIT DU TRAVAIL**

Sujet : Les principales confédérations syndicales françaises : passé et présent.

## **DROIT CIVIL 2**

Sujet : Vous rapprocherez le régime juridique de la cession de créance de droit commun et de la cession dite «cession Dailly ».

## **DROIT JUDICIAIRE PRIVE**

Sujet : La procédure sur requête.